



TEKMOVALNE PROPOZICIJE STAREJŠIH CICIBANOV (U11 – način igranja 9:9)

1. člen (pravila)

Upoštevač načela Pravil nogometne igre, ki jih je sprejel International Football Association Board (IFAB), veljajo za tekme v tekmovanju, ki ga vodi MNZ Maribor v kategoriji starejših cicibanov do 11. leta starosti (v nadaljevanju U11) prilagoditve, ki jih vsebujejo te propozicije.

2. člen (igrišče)

- (1) Tekme se igrajo na zmanjšanem nogometnem igrišču (slika 1 ali slika 2).
- (2) Velikost vratarjevega prostora je 25 m x 10 m.
- (3) V oddaljenosti 20 m od vrat se s klobučki označi linija, ki predstavlja linijo prepovedanega položaja (slika 1 in slika 2).
- (4) Igrišče mora biti načrtano ali kako drugače označeno (s klobučki).
- (5) Velikost nogometnih vrat je 5 m x 2 m. Organizator tekme je dolžan poskrbeti za varno namestitev nogometnih vrat.

3. člen (žoga)

- 1) Tekme v kategoriji starejših cicibanov U11 se igrajo z žogo velikosti št. 4.

4. člen (način igranja)

- (1) Igra poteka 9:9 na zmanjšanem nogometnem igrišču (slika 1 ali slika 2).
- (2) V igri sodeluje devet (9) igralcev, od katerih je eden (1) vratar.

5. člen (organizacija igranja)

- 1) Tekmovanje za starejše cicibane – U11 (9:9), bo organizirano v obliki ligaškega tekmovanja. Natančen sistem tekmovanja, na podlagi prijav ekip in predloga vodje tekmovanja, določi IO MNZ Maribor.

6. člen (igralni čas)

- (1) Igralni čas posamezne tekme je **dva (2) x petindvajset (25) minut**.
- (2) Odmor med polčasoma traja deset (10) minut.
- (3) Po koncu 1. polčasa ekipi zamenjata strani in napadata na nasprotna - druga vrata.

7. člen (število igralcev)

- (1) Maksimalno število prijavljenih igralcev ene ekipe je osemnajst (18).
- (2) V igro morajo na vsaki tekmi vstopiti vsi prijavljeni igralci.
- (3) Za začetek tekme mora ekipa imeti najmanj sedem (7) igralcev, ki imajo pravico nastopa.
- (4) V kolikor ekipa ostane med tekmo z manj kot sedmimi (7) igralci se tekma prekine.

8. člen (menjave igralcev)

- (1) Menjave igralcev so brez omejitev, kar pomeni, da isti igralec lahko večkrat vstopi v igro (t.i. leteče menjave).
- (2) Menjave se vršijo na sredini igrišča ob prekinitvi igre z najavo sodniku. Najprej mora zapustiti igrišče igralec, ki odhaja iz igre, nato lahko v igro vstopi nov igralec.

9. člen (pravica nastopa)

- 1) Na tekmah starejših cicibanov lahko v skladu z določili veljavnih Tekmovalnih propozicij MNZ Maribor (v nadaljevanju TPr MNZM) nastopijo igralci, ki na dan tekme niso mlajši od **osem (8) let** in vso tekmovalno leto tudi igralci, ki napolnijo **deset (10) let** v koledarskem letu v katerem se je tekmovalno leto pričelo.
- 2) Pravico nastopa v tej kategoriji pa imajo tudi igralke, ki na dan tekme niso mlajše od **osem (8) let** in vso tekmovalno leto tudi igralke, ki napolnijo **enajst (11) let** v koledarskem letu v katerem se je tekmovalno leto pričelo.

10. člen (identifikacija igralcev)

- 1) Na tekmah starejših cicibanov lahko nastopijo le registrirani igralci z veljavnimi športnimi izkaznicami, ki ustrezajo identiteti igralca. Ugotavljanje identitete se opravi skladno z določili TPr MNZM.

11. člen (oprema igralcev)

- (1) Igralcem je dovoljeno igrati v nogometnih čevljih s plastičnimi ali gumijastimi podplati.
- (2) Igralci istega moštva morajo biti enotno oblečeni. Izjema je le vratar.

12. člen (sodnik)

- (1) Vlogo sodnika na tekmi opravlja oseba v skladu s TPr MNZM.

13. člen (vodenje moštev)

- (1) Trenerji morajo imeti za vodenje ekipe ustrezno licenco ZNTS, izdano na podlagi Pravilnika ZNTS o podeljevanju licenc. Zahtevana licenca za vodenje moštev v kategoriji U11 je **licenca C**.
- (2) Trener se lahko giblje ob vzdolžni črti na svoji polovici igrišča.
- (3) Rezervni igralci in spremljevalci moštva (polnoletna oseba) morajo sedeti na klopi izven igrišča.

14. člen (pravila športnega obnašanja)

- (1) Pred začetkom in ob koncu tekme se morajo igralci obeh moštev pozdraviti in rokovati na sredini igrišča, trenerja in sodnik pa ob igrišču.
- (2) Vsi trenerji so dolžni igralce navajati na igranje nogometa v skladu z **10 zlatimi pravili Fair playa**.

15. člen (izvajanje udarcev, vmetavanje)

- (1) Udarec od vrat se izvaja z nogo s poljubno izbranega mesta znotraj kazenskega prostora.
- (2) Pri udarcu od vrat in vratarjevemu vmetavanju žoge v igro z roko ali z nogo iz kazenskega prostora, žoga ne sme po zraku preiti sredine igrišča brez predhodnega dotika igralca ali brez predhodnega dotika igrišča braneče igralne polovice. Pri kršitvi tega pravila sodnik dosodi indirektni strel na kraju, kjer je žoga preletela sredinsko črto.
- (3) **Vsi igralci ekipe v napadu se morajo v primeru gol-avta vrniti vsaj za linijo prepovedanega položaja in lahko pričnejo z napadanjem žoge ob podaji vratarja.**
- (4) Udarec iz kota se izvaja na stičišču prečne in vzdolžne črte.
- (5) Vmetavanje iz avta se izvaja z roko v skladu s Pravili nogometne igre.
- (6) Kazenski udarec se izvaja z razdalje **devet (9) metrov** od vrat.
- (7) Pri direktnem prostem udarcu morajo biti igralci branečega moštva oddaljeni od žoge najmanj **sedem (7) metrov**.
- (8) **Pravilo nedovoljenega položaja se upošteva zgolj znotraj označenega območja 20 m od nogometnih vrat. Območje za nedovoljen položaj se označi v skladu z 2. členom 3. odstavka teh propozicij.**

16. člen (zapisnik, točkovanje)

- (1) Za tekmo se vodi zapisnik, na katerem so navedeni vsi ustrezni podatki o moštvih.
- (2) Igranje nima rezultatskega značaja, zato se strelci in rezultat ne beležijo. Prav tako se v zapisniku ne beležijo menjave igralcev.
- (3) Organizator tekme je dolžan prvo stran zapisnika s podpisi najkasneje prvi naslednji dan po tekmi poslati na elektronski naslov, katerega določi vodja tekmovanja.

17. člen (prehodne določbe)

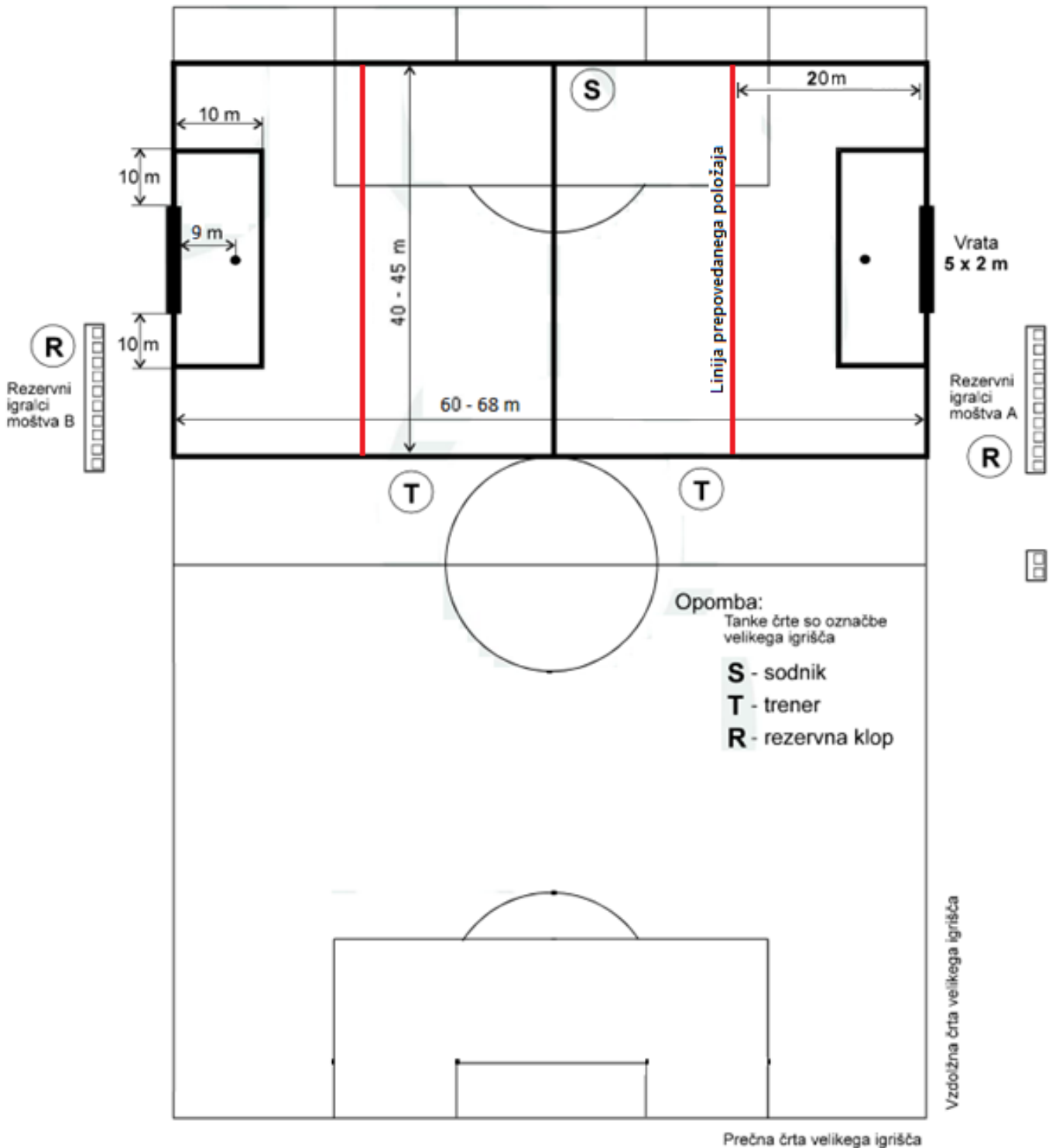
- 1) V vseh ostalih primerih, ki niso navedeni v teh propozicijah, se uporabljajo TPr MNZM, ter drugi pravilniki in predpisi MNZM, NZS, UEFA in FIFA.

18. člen (končna določba)

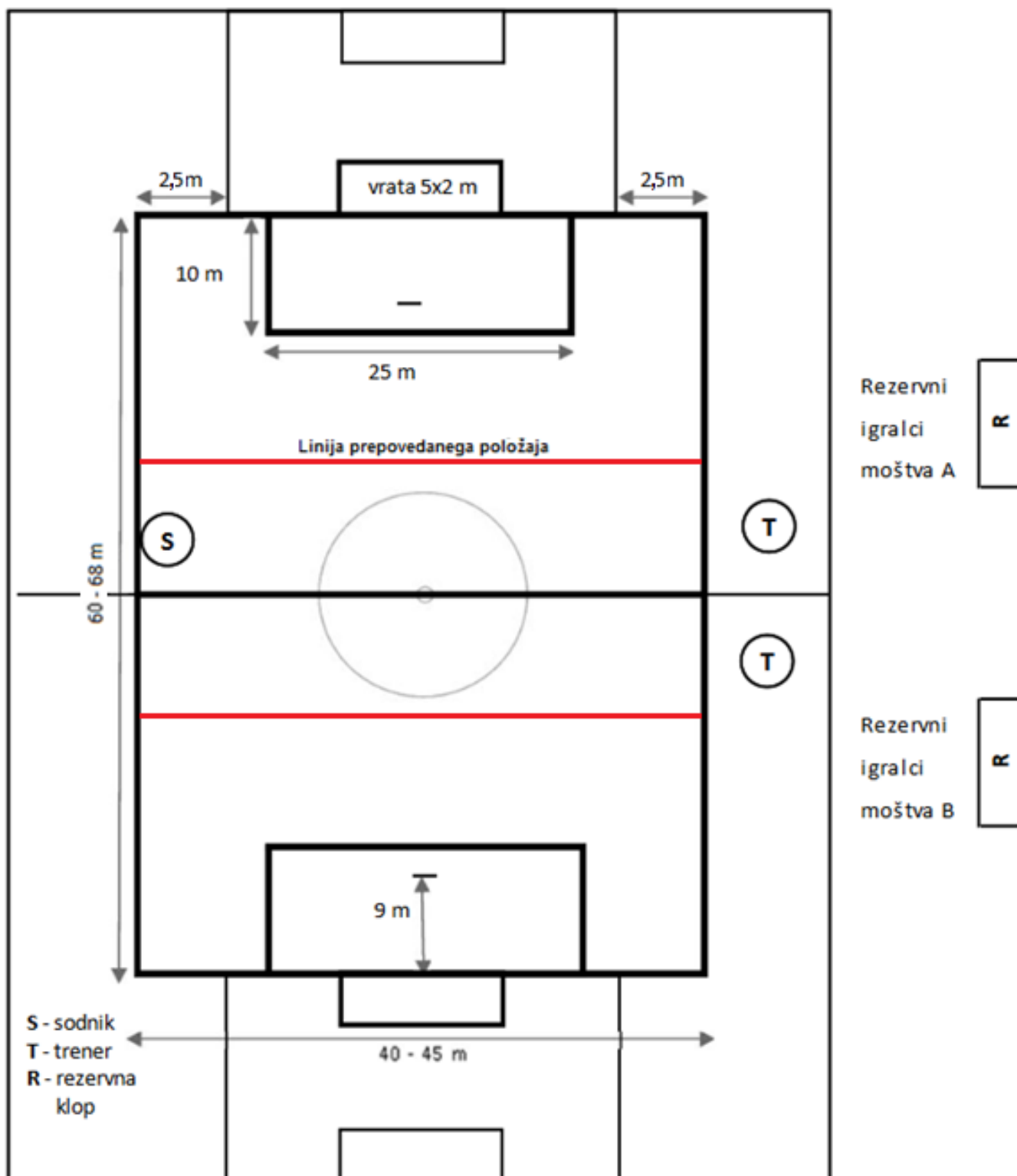
- 1) Te propozicije stopijo v veljavo in se uporabljajo z dnevom sprejema na seji IO MNZM.

Maribor, 14. 8. 2019

Predsednik MNZ Maribor
Dejan Germič, l.r.



Slika 1: Igrišče za igro 9:9.



Slika 2: Igrišče za igro 9:9.